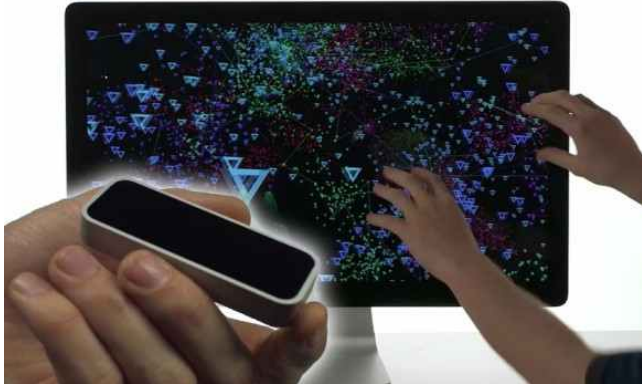


(별지서식 제1호)

KGIT X-Program RFP			
과제명 Project Name	LEAP MOTION을 활용한 인터랙티브 콘텐츠 프로토타입 개발		
참여교수 Professor	김현주, 배기태	참여 연구원 수 No. of Participants	2
과제개요 Project Outline	<p>본 연구는 아직 세계적으로 출시 전에 있는 신개념 인터랙티브 센서 인터페이스인 Leap Motion을 Developer Kit(HW + 프로그래머라이브러리)를 활용해서 미리 분석해보고 인터랙티브아트나 기타 활용 가능한 콘텐츠의 어플리케이션의 프로토타이핑을 시도한다.</p> <div style="text-align: center;">  <p>그림 1 Leap Motion 인터페이스 (https://www.leapmotion.com)</p> </div>		
연구원별 예상활동 Individual Tasks	<p>task 1</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Leap Motion Developer Kit 연구 (프로그래밍) ● Leap Motion 인터페이스 사용에 대한 공개 세미나 1회 (공동) ● 프로토타입 작품 제작 - 프로그래밍 ● LEAP Motion 사용가이드와 작품에 대한 도큐멘테이션을 영상과 웹으로 게시(공동) <p>task 2</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Leap Motion Developer Kit 연구 (제작 관련 및 응용 방안) ● Leap Motion 인터페이스 사용에 대한 공개 세미나 1회 (공동) ● 프로토타입 작품 제작 - 영상관련 ● LEAP Motion 사용가이드와 작품에 대한 도큐멘테이션을 영상과 웹으로 게시(공동) 		
예상 결과물 Expected Output	<ul style="list-style-type: none"> ● LEAP Motion 활용 방안과 프로토타입 콘텐츠 전시물 ● LEAP Motion에 대한 공개 세미나 1회 ● 사용가이드와 세미나 도큐멘테이션 		
활동별	미디어아트에 관심있는 자		

자격 요건 Job Requirement	프로그래밍 경험자 (processing, C++, Java 중 1개 정도) 열정있고 열심히 작업이 가능한 사람
기대 효과 Expected Effect	미디어아트와 전시디자인에 활발히 활용 가능한 LEAP MOTION에 대한 연구 사례구 축으로 향후 KGIT의 인터랙티브 콘텐츠 연구와 교육의 차별화된 기반 마련